

Romania
Judetul Valcea
Comuna Vaideeni
Consiliul local

HOTARAREA nr. 43.

Privitor la: rectificarea bugetului local al comunei Vaideeni, pe trimestrul IV -2016

Consiliul local al comunei Vaideeni, judetul Valcea, intrunit in sedinta ordinara in data de 26.10.2016, sedinta la care participa un numar de 11 consilieri din totalul de 13;

Sedinta este condusa de catre domnul Ichim Vasile Cornel;

Luind in dezbateri:

-expunerea de motive si proiectul de hotarire intocmit de catre Primarul comunei Vaideeni, judetul Valcea, prin biroul contabilitate, prin care se propune rectificarea bugetului local pe trimestrul IV-2016;

-raportul biroului contabilitate din cadrul aparatului de specialitate al primarului;

In conformitate cu prevederile art. 19, alin (2) si art. 20, alin. (1), lit "c" din Legea nr. 273/2006, privind finantele publice locale, cu modificarile si completarile ulterioare;

Respectandu-se prevederile art. 7 din Legea nr. 52/2003, privind transparenta decizionala in administratia publica;

Tinind seama de raportul de avizare intocmit de catre comisia de specialitate a consiliului local si avizul de legalitate al secretarului comunei Vaideeni, judetul Valcea;

In temeiul art. 45 din Legea nr. 215/2001, privind administratia publica locala, cu un numar de 11 voturi "pentru", adopta urmatoarea:

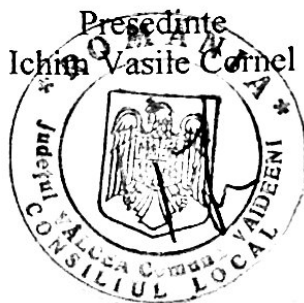
HOTARARE

Art. 1. Se aproba rectificarea bugetului local al comunei Vaideeni, pe trimestrul IV/2016 la sectiunea de functionare cu suma de 463.700 lei, atat la partea de venituri cit si la partea de cheltuieli.

Art. 2. Se aproba rectificarea bugetului local al comunei Vaideeni, pe trimestrul IV/2016 la sectiunea dezvoltare cu suma de 754000 lei, atat la partea de venituri cit si la partea de cheltuieli.

Art. 3. Ordonatorul de credite va urmari modul de indeplinire al prezentei hotariri.

Art. 4. Prezenta hotarire va fi comunicata Primarului comunei si Institutiei Prefectului judetului Valcea, prin grija secretarului comunei.



Vaideeni
26.10.2016

Contrasemneaza
Secretar,
Huruta Nicolae